
CENA CON DELITTO

Le Regole del Gioco

Cos'è una cena con delitto?



Una cena con delitto è un'esperienza di gioco di ruolo dal vivo, immersiva ed emozionante.

All'interno del gioco, ogni partecipante interpreta un personaggio. Ogni personaggio ha degli obiettivi da raggiungere. Il gioco e la storia si compongono attraverso le interazioni tra i diversi personaggi. Poiché molti personaggi hanno obiettivi contrastanti, è molto probabile che qualcuno possa avere interesse ad uccidere o tradire qualcun'altro.

Una sola cosa è certa: non puoi fidarti di nessuno.

Come funziona.



Ogni partecipante al gioco riceve una scheda con la descrizione del proprio personaggio, gli obiettivi di gioco e l'elenco degli oggetti che riceverà la sera dell'evento (e che possono essere utili al raggiungimento degli obiettivi). Il centro del gioco sei tu, insieme al tuo personaggio. Non occorre essere un attore, né avere esperienza di recitazione. Fintanto che rimani nel tuo personaggio e reagisci a quello che succede intorno a te come se fosse reale, non puoi sbagliare. Prima di iniziare il gioco si svolge sempre un breve briefing, all'interno del quale potrai porre dubbi e domande allo staff di Lost Room.

I tempi e i modi del gioco.



Una cena con delitto dura circa 2 ore di tempo: l'inizio avviene dopo il briefing introduttivo e alla fine è previsto un breve momento di confronto per scoprire i retroscena. L'inizio e la fine del gioco vengono proclamati dallo staff di Lost Room. La cena, in genere a buffet, è a disposizione per tutto il tempo. Durante i primi 45 minuti non è possibile uccidere nessuno dei partecipanti. Sarà lo staff, in ogni caso, a dare un segnale per l'inizio degli omicidi.

Note logistiche.



Per avere un'esperienza più coinvolgente ed immersiva, tutti i partecipanti sono invitati ad utilizzare abbigliamento a tema con il periodo storico di svolgimento dell'evento. Gli omicidi possono avvenire solo attraverso gli oggetti forniti dallo staff di Lost Room il giorno dell'evento, come anticipato nella scheda personaggio. Quando qualcuno viene ucciso dovrà sdraiarsi, simulando la propria morte fino a che non viene trovato da altri partecipanti. In qualsiasi momento del gioco sarà possibile confrontarsi con lo staff di Lost Room per dubbi, informazioni, consigli e strategia.

Una volta che un personaggio viene "ucciso" da un altro giocatore, può continuare ad assistere al gioco, ma non potrà più interagire con gli altri personaggi ancora vivi. Potrà invece godersi lo spettacolo da spettatore, insieme ad eventuali altri giocatori "uccisi".

Le cene con delitto non hanno momenti di forte spavento o terrore, ma solo divertimento e forse qualche piccolo brivido. In ogni caso, in ogni momento è possibile uscire dal gioco, comunicandolo allo staff di Lost Room.